**BAB II**

**TINJAUAN PUSTAKA**

# 2.1 Perancangan

Perancangan merupakan salah satu hal yang penting dalam membuat program. Adapun tujuan dari perancangan adalah untuk memberi gambaran yang jelas serta lengkap kepada pemrogram dan ahli teknik yang terlibat. Perancangan harus berguna dan mudah dipahami sehingga dapat dengan mudah digunakan. Perancangan atau rancang merupakan serangkaian prosedur untuk menterjemahkan hasil analisa dan sebuah sistem ke dalam bahasa pemrograman untuk mendeskripsikan dengan detail bagaimana komponen-komponen sistem tersebut dapat di implementasikan (Rahmanto, 2021).

# 2.2 Sistem Informasi

Sistem informasi dapat diartikan sebagai sistem yang menghasilkan output berupa informasi yang berguna bagi tingkatan manajemen. sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Yolanda, 2021).

# 2.3 Media Pembelajaran

Media pembelajaran merupakan bagian integral dalam sistem pembelajaran. Banyak sekali bermacam media pembelajaran yang dapat digunakan. Penggunaannya juga meliputi manfaat yang banyak pula. Penggunaan media pembelajaran harus didasarkan pada pemilihan yang tepat. Sehingga dapat memperbesar arti dan fungsi dalam menunjang efektivitas dan efisiensi dalam suatu proses pembelajara (Maskar, 2020).

E-learning merupakan media yang tepat untuk menunjang proses pembelajaran tersebut karena dengan Elearning memungkinkan setiap pengguna berkontribusi aktif dalam menambah, menghapus, bahkan membagi materi pembelajaran, pendapat maupun pertanyaan. Selama proses pembelajaran berlangsung, guru akan memberikan materi dan latihan/tugas untuk mengetahui apakah materi yang telah diberikan dapat dipahami oleh siswa dengan baik atau tidak (S.R.Ningsih, P.Aulia, 2019).‟

# 2.4. Bimbingan Belajar

Bimbingan belajar adalah bimbingan yang diarahkan untuk membantu para individu dalam menghadapi dan memecahkan masalah-masalah akademik dengan cara mengembangkan suasana-suasana belajar mengajar yang kondusif agar terhindar dari kesulitan belajar.

# 2.5 Website

Websiteadalah sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai dengan berkas-berkas gambar, video, atau berkas lainnya. Website merupakan kumpulan dari halaman web yang sudah dipublikasikan di jaringan internet dan memiliki domain atau URL (*Unifed Resource Locator*) yang dapat diakses semua pengguna internet (Ulum , 2018).

# 2.6 PHP

PHP atau kependekan dari Hypertext Preprocessor adalah salah satu bahasa pemrograman open source yang sangat cocok atau dikhususkan untuk pengembangan web dan dapat ditanamkan pada sebuah skripsi HTML.

Bahasa PHP dapat dikatakan menggambarkan beberapa bahasa pemrograman seperti C, Java, dan Perl serta mudah untuk dipelajari. PHP merupakan bahasa scripting server – side, dimana pemrosesan datanya dilakukan pada sisi server.

Adapun pengertian lain PHP adalah akronim dari Hypertext Preprocessor, yaitu suatu bahasa pemrograman berbasiskan kode – kode (script) yang digunakan untuk mengolah suatu data dan mengirimkannya kembali ke web browser menjadi kode HTML (Kustiyaningsih, 2011).

**2.7 MySQL dan Basis Data**

MySQL adalah sebuah basis data yang mengandung satu atau jumlah tabel. Tabel terdiri atas sejumlah baris dan setiap baris mengandung satu atau sejumlah tabel.Tabel terdiri atas sejumlah baris dan setiap baris mengandung satu atau sejumlah tabel dan tipe data MySQL adalah data yang terdapat dalam sebuah tabel berupa field – field yang berisi nilai dari data tersebut.Nilai data dalam field memiliki tipe sendiri – sendiri (Kustiyaningsih, 2011).

Y. Rahmanto,2021 “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOPERASI MENGGUNAKAN METODE WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Primkop Kartika Gatam),” J. Data Min. dan Sist. Inf., vol. 2, no. 1, pp. 24–30.

S. Yolanda and N. Neneng, “Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati,” J. Ilm. Sist. Inf. Akunt., vol. 1, no. 1, pp. 24–34, 2021

S. Maskar, P. S. Dewi, and N. D. Puspaningtyas, “Online Learning & Blended Learning: Perbandingan Hasil Belajar Metode Daring Penuh dan Terpadu,” PRISMA, vol. 9, no. 2, pp. 154–166, 2020.

M. Ulfa and N. D. Puspaningtyas, “The Effectiveness of Blended Learning Using A Learning System in Network (SPADA) in Understanding of Mathematical Concept,” Mat. dan Pembelajaran, vol. 8, no. 1, pp. 47–60, 2020.

F. Ulum and R. Muchtar, “Pengaruh E-Service Quality Terhadap E-Customer Satisfaction Website Start-Up Kaosyay,” J. Tekno Kompak, vol. 12, no. 2, pp. 68–72, 2018.

Y. Kustiyahningsih, D. Rosa, Pemrograman Basis Data Berbasis WEB Menggunakan PHP dan Mysql, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2011.